IMPLEMENTASI E-COMMERCE JUAL BELI TANAH DENGAN LOKASI MENGGUNAKAN CODE IGNITER



Oleh:

Frans Pramudya Abadi (165410227)

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN

KEMPUTER AKAKOM

YOGYAKARTA

2018

|  |  |
| --- | --- |
| Judul | : IMPLEMENTASI E-COMMERCE JUAL BELI TANAH DENGAN LOKASI MENGGUNAKAN CODE IGNITER |
| Nama | : Frans Pramudya Abadi |
| N I M | : 165410227 |
| Jurusan | : Teknik Informatika |
| Semester | : Ganjil |

Telah memenuhi syarat dan disetujui untuk diselengarakan di Hadapan dosen penguji seminar tugas akhir

Yogyakarta, ………………….

Dosen pembimbing,

…………………………………….

**PENDAHULUAN**

1. **Latar belakang**

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Informasi telah berkembang dengan cepat seiring dengan kebutuhan manusia yang juga terus bertambah dan semakin meningkat. Perkembangan teknologi informasi sekarang ini, memperlihatkan kemajuan yang sangat pesat dalam berbagai jenis kegiatan yang berbasis teknologi informasi. Teknologi memegang peranan penting bagi kehidupan manusia, karena manusia sangat membutuhkan teknologi melalui media komputer untuk memperoleh informasi yang memiliki keakuratan dan kecepatan dalam mengolah data yang ada, sehingga tingkat ketelitian dan kemungkinan terjadinya kesalahan dapat dikurangi.

**Di sisi lain dapat dilihat bahwa dengan adanya internet dapat membantu pertumbuhan ekonomi dalam suatu Negara dengan hadirnya beberapa cara berjualan(bisnis e-commerce) yang sangat membantu.**

**Banyak para penjual tanah memasarkan tanahnya hanya pada orang-orang yang mereka kenal saja. Di sisi lain e-commerce dapat membantu para penjual untuk memasarkan apa yang mereka jual ke pasar yang lebih luas, akan tetapi belum semua barang yang bersangkutan dengan keperluan tertentu dapat di temui di setiap e-commerce**

**CodeIgniter adalah sebuah framework berbasis PHP yang kuat dengan footprint yang sangat kecil, dibangun untuk pengembang yang membutuhkan toolkit sederhana dan elegan untuk membuat aplikasi web dengan fitur lengkap.**

**Didasari oleh uraian di atas maka akan diterapkan suatu teknologi yang dapat membantu sistem marketplace tanah agar dapat dapat diolah secara elektronik menggunakan komputer yaitu menerapkan teknologi code igniter berbasis web dengan arsitektur MVC(*model, view, controller)* agar program dapat lebih terstruktur dalam pengolahan data, dan mempermudah management di sisi admin.**

1. **Rumus Masalah**

Dari latar belakang di atas maka dapat dirumuskan masalah yaitu “Bagaimana membangun sistem penjualan yang dapat membantu para pemilik tanah untuk menjual dan mempromosikan tanah mereka dengan cepat dan tepat”

1. **Ruang Lingkup**

Agar dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan yaitu

1. Sistem hanya menjual tanah
2. Sistem menampinkan informasi mengenai lokasi, luas, izin, lokasi Google Maps
3. Sistem menampilkan informasi mengenai penjual seperti nomor yang bisa dihubungi, alamat, fasisitas umum terdekat dan detail kawasan
4. Teknologi framework code igniter
5. **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian yaitu

1. Membantu mempertemukan antara penjual dan pembeli, serta membantu penjual memasarkan tanahnya ke pasar yang lebih luas
2. Mengimplementasikan framework code igniter dengan arsitertur MVC (*model, view, controller)* agar program lebih terstruktur.
3. **Tinjauan pustaka**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Pengarang | Judul | Bahasa pemrograman/ Teknologi | Keterangan |
| 1 | Gilang bayu pamungkas (2017) | Aplikasi e-commerce customer to business pada penjualan motor dan mobil bekas | Code igniter | Membantu masyarakat dalam mereview motor dan mobil bekas |
| 2 | Nikke Febrilian(2013) | Aplikasi E-Commerce pada produk batik putri sekawan | Code Igniter | Membantu mempromosikan produk batik |
| 3 | Saputra (2009) | Sistem informasi penjualan terhadap terhadap pemesanan alat produk alat musik | PHP, javascript dan database Mysql | * Menampilkan informasi alat musik |
| 4 | Usulan Penulis (2018) | Implementasi e-commerce jual beli tanah dengan lokasi menggunakan Code igniter | Framework CI, PHP, HTML, database Mysql | * Menampilkan tanah yang di perjualbelikan |

Tabel 1

1. **Analisis kebutuhan**

Program yang akan dibangun menggunakan kebutuhan *data* yang meliputi *input, proses* dan *output* serta kebutuhan peralatan pembangunan.

1. **Kebutuhan Masukan Sistem**
2. Data barang yang dimasukkan oleh admin
3. Data penjual yang dimasukkan oleh admin
4. **Kebutuhan keluaran sistem**

Keluaran yang akan ditampilkan pada website ini adalah:

1. Informasi barang yang dijual
2. Informasi penjual
3. **Kebutuhan perangkat lunak**

* Windows 10
* XAMPP termasuk apache dan Mysql
* PHP, HTML
* Framework CI
* Notepad++
* IBM Rational Rose
* Browser

1. **Kebutuhan perangkat keras**

Adapun kebutuhan perangkat keras yang digunakan dalam membangun sistem adalah sebagai berikut:

* RAM 4GB
* Processor core i3
* Harddisk 500GB
* Printer

1. **Pemodelan yang digunakan**

Pada perancangan website penjualan tanah, pemodelan yang digunakan adalah *Unified Modeling Lenguage (UML).* Dalam UML terdapat beberapa diagram dianteranya :

1. *Use case* diagram

Use Case Diagram adalah gambaran graphical dari beberapa atau semu actor, use case, dan interaksi diantaranya yang memperkenalkan suatu sistem.

1. *Sequnce* diagram

Sequence Diagram adalah salah satu dari diagram – diagram yang ada pada UML, sequence diagram ini adalah diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah object.

1. *Class* diagram

Class diagram adalah diagram yang mengambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem.

1. *Activity* diagram

Activity diagram, sesuai dengan namanya diagram ini menggambarkan tentang aktifitas yang terjadi pada sistem.

**UseCase diagram**



Gambar 1.UseCase diagram

1. **Daftar Pustaka**

* Gilang Bayu Pamungkas, 2017, “*Implementasi E-commerce Customer To Business Menggunakan Framework Code Igniter Pada Penjuala Motor Dan Mobil Bekas.* STMIK Akakom,Yogyakarta.
* Nikke Febriliani, 2013, “*e-commerce pada produk batik”* UNISBANK SEMARANG
* Saputra, 2009, “*sistem informasi penjualan terhadap pemesanan produk alat music*”, STMIK AKAKOM, Yogyakarta.